

Screen Saver

in Visual Basic¹

by

dott. Alessandro Strano

<http://astrangesite.altervista.org>

Supponiamo di volere realizzare un semplice “screen saver” che si limiti a mostrare un numero prestabilito di immagini. Prima di tutto dobbiamo cercare o disegnare le immagini che ci interessano, dopo dobbiamo creare un semplice progetto in “Visual Basic”; è sufficiente un solo form. Il nostro form dovrà avere lo sfondo preferibilmente di colore nero, la proprietà Border-style impostata a “0 - None”, la proprietà “WindowState” impostata a “2 – Maximized”, la proprietà “StartPosition” impostata a “2 – CenterScreen”, la proprietà “ScaleMode” impostata a “3 – Pixel”. Nel form inseriremo un vettore di oggetti “Image” di tanti elementi quante sono le nostre immagini; per ciascun di detti oggetti bisogna valorizzare la proprietà “Picture” selezionando una delle nostre immagini ed impostare la proprietà “Visible” a “False”. Infine, inseriamo un oggetto “Timer” di cui imposteremo la proprietà “Interval” all’intervallo di tempo che desideriamo trascorra tra la visualizzazione di ciascun’immagine, ad esempio 5000 millesimi di secondo.

All’intervallo di tempo prestabilito il nostro programma dovrà pulire il form (**Form1.Cls**) e mostrare una delle immagini (**Form1.PaintPicture Image1(contatore).Picture ...**). Nel progetto allegato si è scelto di mostrare le immagini nel centro del form e sempre nella stessa sequenza. Se si volesse visualizzarle in ordine casuale, sarà sufficiente sostituire le istruzioni

```
contatore = contatore + 1
```

```
If contatore > Image1.UBound Then contatore = Image1.LBound
```

con la seguente

```
contatore = Int(Rnd(Timer) * Image1.UBound)
```

Così come si potrebbe preferire di mostrarle in una posizione variabile e non sempre nel centro del form; in questo caso bisogna cambiare il criterio di computo delle coordinate nell’istruzione **Form1.PaintPicture Image1(contatore).Picture, dx, dy**.

¹ Visual Basic è marchio della Microsoft Corporation

Il puntatore del mouse è stato nascosto impostando la proprietà “MouseIcon” a “99 – Custom” e selezionando dalla proprietà “MouseIcon” un puntatore trasparente. Ricordiamoci, infine, di salvare il nostro eseguibile con l’estensione “.scr”.